1. Расскажите как генерируется исключение.

Система генерирует исключения обычно сама. В случае, если мы хотим вкинуть его самостоятельно, то можно использовать оператор throw

2. Расскажите методику обработки исключений.

Используется конструкция try / catch / finally. Вначале выполняются все инструкции в блоке try. Если в блоке не возникло исключений, то начинает выполняться блок finally. Если вдруг возникает исключение в блоке try, то порядок выполнения программы останавливается и среда начинает искать блок catch, который может обработать данное исключение. Затем программа переходит в блок finally. Если такой блок не найден, то программа аварийно завершает своё выполнение.

3. Какое ключевое слово служит для обозначения блока кода, в котором можно генерировать исключение?

try {}

4. Какие ключевые слова используются для обработки и генерации исключений? Расскажите об механизме обработке исключения?

Ответ во втором.

5. Что будет, если в программе нет предложения catch, способного обработать исключение?

Программа аварийно завершает свою работу.

6. Что такое фильтры исключения? Приведите пример.

Прописывает в блоке catch и исключение срабатывает, если выполняется какое-то определённое условие указанное в скобках.

7. Могут ли исключения быть вложенными?

Да

8. Какой синтаксис нужно использовать в C# для отлова любого возможного исключения?

catch{}

9. Чем следует руководствоваться при размещении обработчиков исключения?

11. Как повторно сгенерировать то же самое исключение в блоке обработчике catch?

В блоке try прописать конструкцию try catch и в вложенном try сгенерировать исключение. В вложенном catch прописать оператор throw. В следствие вызванное исключение будет передано базовому блоку catch.

12. .Какие методы содержаться в классе Exception? Где и как их можно использовать?

InnerException (хранит информацию об исключении), Message (текст ошибки), Source (имя объекта и сборки), StackTrace (), TargetSite (возвращает метод, в котором было вызвано исключение)